

Les 5 domaines

- **1/ Information et données**, qui concerne la recherche d'information et le traitement des données et intègre les questions d'éducation aux médias et à l'information.
- **2/ Collaboration et communication**, qui traite des interactions et de ce qui relève de la netiquette, du partage de contenus. On y aborde aussi les questions relatives aux publications sur les réseaux.
- **3/ Création de contenus simples ou élaborés**, y compris des programmes informatiques.
- **4/ Protection et sécurité**, qui traite de tout ce qui concerne la sécurité du matériel mais également de la santé et de l'environnement ainsi que la protection des données personnelles.
- **5/ Environnement numérique**, qui traite des compétences qui permettent à un individu de s'insérer dans un monde numérique et d'utiliser les services mis à sa disposition.

Les 16 compétences

- **1.1 Mener une recherche ou une veille d'information**
- **1.2 Gérer des données**
- **1.3 Traiter des données**
- **2.1 Interagir**
- **2.2 Partager et publier**
- **2.3 Collaborer**
- **2.4 S'insérer dans le monde numérique**
- **3.1 Développer des documents à contenu majoritairement textuel**
- **3.2 Développer des documents visuels et sonores**
- **3.3 Adapter les documents à leur finalité (et maîtriser l'usage des licences)**
- **3.4 Programmer**
- **4.1 Protéger les équipements**
- **4.2 Protéger les données personnelles et la vie privée**
- **4.3 Protéger la santé, le bien-être et le développement**
- **5.1 Résoudre des problèmes techniques**
- **5.2 Évoluer dans un environnement numérique**