

Critères réussite	MODELISER UN GRAPHE A L'AIDE D'UN TABLEUR
------------------------------	--

1. Tracer une courbe avec un tableur	RE4
2. Choisir et trouver le type d'axe (linéaire ou logarithmique)	RE4
3. Choisir l'axe de la grandeur (abscisse ou ordonnée)	RE4
4. Nommer la courbe, les axes (symboles grandeurs & unités)	RE4
5. Insérer des quadrillages secondaires	RE4
6. Formater les axes aux conditions souhaitées	RE4
7. Insérer une courbe de tendance	RE4
8. Choisir le modèle adapté	RE4
9. Afficher l'équation	RE4
10. Afficher le coefficient de détermination (R^2)	VA1
11. Déterminer si la modélisation est acceptable ($R^2 \geq 0,99$)	VA1