

Les 5 domaines

- 1/ **Information et données**, qui concerne la recherche d'information et le traitement des données et intègre les questions d'éducation aux médias et à l'information.
- 2/ **Collaboration et communication**, qui traite des interactions et de ce qui relève de la netiquette, du partage de contenus. On y aborde aussi les questions relatives aux publications sur les réseaux.
- 3/ **Création de contenus simples ou élaborés**, y compris des programmes informatiques.
- 4/ **Protection et sécurité**, qui traite de tout ce qui concerne la sécurité du matériel mais également de la santé et de l'environnement ainsi que la protection des données personnelles.
- 5/ **Environnement numérique**, qui traite des compétences qui permettent à un individu de s'insérer dans un monde numérique et d'utiliser les services mis à sa disposition.

Les 16 compétences

- 1.1 **Mener une recherche ou une veille d'information**
- 1.2 **Gérer des données**
- 1.3 **Traiter des données**
- 2.1 **Interagir**
- 2.2 **Partager et publier**
- 2.3 **Collaborer**
- 2.4 **S'insérer dans le monde numérique**
- 3.1 **Développer des documents à contenu majoritairement textuel**
- 3.2 **Développer des documents visuels et sonores**
- 3.3 **Adapter les documents à leur finalité (et maîtriser l'usage des licences)**
- 3.4 **Programmer**
- 4.1 **Protéger les équipements**
- 4.2 **Protéger les données personnelles et la vie privée**
- 4.3 **Protéger la santé, le bien-être et le développement**
- 5.1 **Résoudre des problèmes techniques**
- 5.2 **Évoluer dans un environnement numérique**